

株式会社カーメイト
「ALC460 エールベベ・スイングムーン プレミアム(モノブラック)」に関するお知らせ

お客様各位

平素は格別のお引き立てを賜り、誠にありがとうございます。
さて、このたび、弊社取引先であります株式会社カーメイト様が製造したチャイルドシート「ALC460 エールベベ・スイングムーン プレミアム(モノブラック)」の一部製品の交換に関する発表が行なわれました。

日本トイザラスでは、交換対象となる製造番号の製品の販売実績はございませんが、ご愛用のお客様へのご案内にご協力させていただくため、株式会社カーメイト様の発表内容をご案内させていただきます。

お心当たりのあるお客様には、お手数ではございますが、告知文に記載のお問い合わせ先にご一報いただきますよう、よろしくお願い申し上げます。

平成 26 年 7 月 16 日

日本トイザラス株式会社

「ALC460 エールベベ・スイングムーン プレミアム(モノブラック)」
2014年7月2日～9日の期間にてご購入いただいたお客様へ
お詫びとお願い

平素より、弊社製品をご愛用いただきまして誠にありがとうございます。

さて、この度、弊社幼児用チャイルドシート「ALC460 エールベベ・スイングムーン プレミアム(モノブラック)」の2014年7月2日～9日の期間にて販売した製品で、ノンスリップパッドに使用しているベルトの素材が違うものが混入しており、万一の事故の際、十分な衝突時の性能が発揮されない可能性があることが判明いたしました。

つきましては、安心してご愛用いただくために、対策された商品と交換させていただきます。

誠に恐縮ではございますが、ご使用になられているチャイルドシートの品番・製造番号をご確認いただき、対象製品の場合は下記のお問合せ窓口までご連絡を賜りますようお願い申し上げます。

お客様には大変ご迷惑をお掛け致しますことを深くお詫び申し上げますとともに、ご理解とご協力を賜りますようお願い申し上げます。

平成26年7月16日
 株式会社カーメイト

不具合内容	 <p>ノンスリップパッド</p> <p>ノンスリップパッドに使用しているベルトの素材が違うものが混入しており、万一の事故の際、十分な衝突時の性能が発揮されない可能性があることが判明いたしました。</p>										
対象製品	<table border="1" data-bbox="410 1435 1976 1645"> <thead> <tr> <th>品番</th> <th>品名</th> <th>カラー</th> <th>製造番号</th> <th>販売期間</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ALC460</td> <td>エールベベ スイングムーン プレミアム</td> <td>モノブラック</td> <td>L40C427122 ～ L40C427311</td> <td>2014年7月2日 ～ 2014年7月9日</td> </tr> </tbody> </table> <div data-bbox="569 1674 963 2227">  <p>ALC460</p> </div> <div data-bbox="1226 1665 1972 2248"> <p><品番・製造番号の確認方法></p>  <p>商品の背面、中央下のシールに記載されています。</p> </div> <p>注)トイザラス・ベビーザラスでの対象製品の販売実績はございません。</p> <p>注)上記以外の品番、または製造番号の製品に関しては、安心してご使用いただけます。</p>	品番	品名	カラー	製造番号	販売期間	ALC460	エールベベ スイングムーン プレミアム	モノブラック	L40C427122 ～ L40C427311	2014年7月2日 ～ 2014年7月9日
品番	品名	カラー	製造番号	販売期間							
ALC460	エールベベ スイングムーン プレミアム	モノブラック	L40C427122 ～ L40C427311	2014年7月2日 ～ 2014年7月9日							
対策	対策した商品と交換させていただきます。										
お問合せ窓口	<p style="text-align: center;">株式会社カーメイト エールベベ係</p> <p style="text-align: center;">フリーダイヤル:0120-918-952(携帯電話可)</p> <p style="text-align: center;">受付時間:午前10時～午後6時まで</p> <p style="text-align: center;">*土・日・祝日も受付いたします。</p>										